

Palmi

受付用簡易アプリケーション

事前準備

本アプリケーションを実行するには以下2つの準備が必要となります。

- ・サポート登録

同梱されていたサポート案内に従い登録をお願いします。

※サポート登録後、3営業日程度で利用可能となります。

- ・microSDカード

マニュアル記載の規格に適合するものをご準備ください。

起動方法

メッセージファイルを配置を行った後、アプリケーション起動ワードを話すことで本アプリケーションが起動します。

1. メッセージファイルの配置

1-1. サンプル設定ファイルをダウンロードし、各項目の設定を変更してください。

1-2. 内容を変更した設定ファイルをmicroSDカード上に保存してください。

◇設定ファイルの保存場所

Micro SDカードの「/_PALMI/_YLJ00153_Reception」フォルダに、ファイル名「config.txt」で保存してください。

Windowsのエクスプローラー上からは「E:_PALMI_YLJ00153_Reception」のように見えます。

2. アプリケーションの起動

「ビジネスの受付をやって」と話しかけることで起動します。

メッセージ設定方法

- | | |
|----------------------------------|-----|
| 1. 定期コメント（任意のコメントを設定） | P.2 |
| 2. 定期コメント間隔（任意のコメントの間隔設定） | P.2 |
| 3. 質問文 | P.3 |
| 4. 回答メッセージ | P.3 |
| 5. アラームメッセージ（指定時間にしゃべります） | P.4 |
| 6. 歓迎メッセージ（人の顔を認識した際のメッセージ） | P.4 |
| 7. 見送りメッセージ（人の顔を認識できなかった際のメッセージ） | P.4 |

1. 定期コメント

- 概要 : 定期コメント間隔でメッセージを設定された中から順番に喋ります
規則 : 任意の項目
入力個数 : 0~5個

設定例

```
# ■定期コメント
# 設定した間隔でメッセージをランダムに喋ります。
# 間隔は半角数字で秒単位で設定します。
定期コメント1:今日はクーポン3倍でお得です。
定期コメント2:今日はお客様感謝デーです。
定期コメント3:
定期コメント4:
定期コメント5:
```

2. 定期コメント間隔（秒）

- 概要 : 定期コメントの間隔を設定する（設定しない場合は定期コメントをしません）
規則 : 任意の項目
入力個数 : 0~1個

設定例

```
定期コメント間隔（秒）:300
```

3. 質問文

概要 : 頭を撫でられたことをトリガーに質問します

規則 : 任意の項目

入力個数 : 0~1個

設定例

```
# ■質問文
# 頭を触られたときに質問します。
# 回答に応じたメッセージを喋ります。
# 回答は「|」の前に全角カタカナ（3~10文字）で設定します。
# 「|」の後ろにその回答のときに喋るますメッセージを設定します。
質問文:今日のあなたの運勢を占います。血液型を教えてください。
```

4. 回答メッセージ

概要 : 質問に対する回答とそれに対応するメッセージ

規則 : 質問文が存在する場合は必須

入力個数: 1~13個

形式: :期待する回答（全角カタカナ3~10文字）{|回答に対するメッセージ}

設定例

```
回答メッセージ1:オーガタ|今日はついでます！
回答メッセージ2:エーガタ|今日はちょっとついでます！
回答メッセージ3:ビーガタ|今日はちょっと残念です！
回答メッセージ4:エービーガタ|今日は残念です！
回答メッセージ5:
回答メッセージ6:
回答メッセージ7:
回答メッセージ8:
回答メッセージ9:
回答メッセージ10:
回答メッセージ11:
回答メッセージ12:
回答メッセージ13:
```

5. アラームメッセージ

概要 : 指定時刻に喋ります

規則 : 任意の項目

入力個数: 0~5個 (時刻は10個まで)

形式 : {メッセージ}|{24時間形式での時刻 (区切り)}

設定例

```
# ■アラームメッセージ
# 設定した時刻にメッセージを喋ります。
# 「|」の後ろに時刻を「|」区切りで設定します。
# 24時間形式 (00:00 ~ 23:59) です。
アラームメッセージ1:おはようございます。|07:20,07:25,07:30,07:33,07:35
アラームメッセージ2:出勤時間です。おはようございます。|10:00
アラームメッセージ3:退勤時間です。さようなら。|19:00
アラームメッセージ4:
アラームメッセージ5:
```

6. 歓迎メッセージ

概要 : 人の顔を認識した際のメッセージ

規則 : 任意の項目

入力個数: 0~5個

設定例

```
# ■歓迎メッセージ
# Palmiが人を見つけたときに設定したメッセージをランダムに喋ります。
歓迎メッセージ1:こんにちは。
歓迎メッセージ2:やっほー
歓迎メッセージ3:
歓迎メッセージ4:
歓迎メッセージ5:
```

7. 見送りメッセージ

概要 : 概要:人の顔を認識できなくなった際のメッセージ

規則 : 任意の項目

入力個数 : 0~5個

設定例

```
# ■見送りメッセージ
# Palmiが人を見失った (目の前から居なくなった) ときに設定したメッセージをランダムに喋ります。
見送りメッセージ1:さようなら。
見送りメッセージ2:またねー
見送りメッセージ3:
見送りメッセージ4:
見送りメッセージ5:
```